

Projection

Des écrans ou des projections sur différentes surfaces peuvent guider les joueurs dans l'escape room et leur donner des indices, des instructions, des informations ou des descriptions de différentes tâches.

Matériel nécessaire

- Écran d'ordinateur ou télévision
- Téléphone portable ou tablette
- Projecteur

Utilisations potentielles

- Si quatre joueurs se trouvent dans quatre pièces différentes et qu'ils doivent se rendre dans une pièce commune, un écran peut être utilisé pour leur montrer des images en direct d'un des autres joueurs. Dans ce cas, aucun son n'est nécessaire, mais des instructions sur la manière de s'entraider et de communiquer avec l'autre joueur en déplaçant certains objets dans la pièce.
- Un projecteur peut être utilisé pour projeter des informations importantes ou les instructions d'une tâche sur un mur, une feuille transparente ou tout autre objet ordinaire. Pour allumer le projecteur, les joueurs doivent déchiffrer un autre code ou accomplir une autre tâche.
- Un téléviseur peut être utilisé pour montrer des vidéos d'une tâche future ou pour donner des indices sur la façon de réaliser la tâche en cours.
- Le maître du jeu peut avoir besoin d'un écran pour observer les joueurs depuis une autre pièce.

Restrictions éventuelles

- La qualité de l'image ou de la vidéo diffusée sur l'écran ou la projection doit être optimale pour que le message soit bien compris.
- La taille de l'écran peut poser problème s'il n'est pas assez grand.



Projection

Est-ce inclusif pour les TSA ?

Le format des messages ou des vidéos inclus dans les différents écrans doit être vérifié avant leur utilisation.

Autres outils liés à cette fiche :

- Appareil photo
- Ordinateur/Internet
- Outil de montage vidéo

